

## HOJA DE PERSONAJE



# NUESTRO ÚLTIMO VERANO

NUV-HPJ

Esta hoja de personaje ha sido creada por Luis Gimeno Romero para *Nuestro Último Verano*, un juego de rol escrito por Eneko Palencia y publicado bajo licencia OGL, con Product Identity propiedad de sus autores bajo licencia Creative Commons BY NC SA 4.0. Más en [grapasymaps.com](http://grapasymaps.com) y en [www.lospergaminosdelfenix.com](http://www.lospergaminosdelfenix.com)

*grapasymaps*

Los Pergaminos  
del FENIX

### NOMBRE

### APODO

### EDAD

### RASGOS

#### PV

#### MOV

#### INS

### ATRIBUTOS

#### FUE

#### INT

#### DES

#### SAB

#### CON

#### CAR

### HABILIDADES

#### AL LORO

#### NINJA

#### EMPOLLÓN

#### PALIQUE

#### MANITAS

#### RAMBO

### TALENTOS DE BICHO RARO

- ☐ **Ahorrador:** triplica la paga inicial.
- ☐ **Caja de sorpresas:** éxito automático en Empollón una vez por sesión.
- ☐ **Observador/a:** ventaja en Al loro (visión).
- ☐ **Personalidad fuerte:** ventaja en Instintos por Carisma.
- ☐ **Sensible a lo sobrenatural:** ventaja en Inteligencia o Empollón (relacionado con lo sobrenatural).
- ☐ **Talento sorprendente:** talento de cualquier otra clase:

### CARA A

#### RESUMEN DE REGLAS

- **RESOLVER ACCIONES:**  
ID20 + atributo ó ID20 + habilidad
- **TRASFONDOS:** +2 ó -2 si es relevante, ventaja/desventaja si es muy relevante.
- **INSTINTOS:** ID20 + INS + atributo
- **TIEMPO:** asalto = 10 segundos, turno = 10 minutos
- **COMBATE CUERPO A CUERPO:**  
ID20 + FUE para impactar  
Daño = el del arma + FUE
- **COMBATE A DISTANCIA:**  
ID20 + DES para impactar  
Daño = el del arma
- **CURACIÓN:** 1 PV/8h de descanso, ID3 PV/Primeros auxilios, 1 PV/hora en la base secreta.
- **SALUD MENTAL:**  
Miedo: ID20 + INS + SAB  
Locura: -ID3 en Sabiduría
- **CONDUCCIÓN:**  
ID20 + DES + Maniobrabilidad
- **CONTINUES:**  
Cara = éxito, Cruz = repetir tirada

### CARA B

#### PANDILLA:

#### TRASFONDO:

#### EQUIPO, PAGA Y NOTAS:

